Projectleden: Bryan Chung (0990458), Jurgen van den Berg(1000875), Jia-Jie-Yeh(0992427), Wouter van Huut (1018984)

Moeilijkheidsgraad loopt van 1-10.

Rood is niet behaald en naar volgende week verzet.

# Sprintplanning 1 (4-3-2021)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Features | Wat | Wie | Waarom | Taken | Moeilijkheids-graad | Acceptance criteria |
| 1 | Je pas kunnen scannen. | De opdrachtgever | Zodat het systeem jouw identiteit en saldo kan checken. | Fritzing maken van de RFID | 4 | Een signaal terug kunnen krijgen van het pasje. |
|  |  |  |  | Ontwerp voor pashouder. |  | Zonder pas geen toegang tot het systeem. |
|  |  |  |  | RFID moet de pas kunnen detecteren. |  |  |
| 2 | Een algemene GUI. | De opdrachtgever | Om de transacties te bekijken. | Onderzoek naar GUI in Java. | 10 | Een voor pagina moet een logo, taal knop en een hulp gif bevatten. |
|  |  |  |  | Een lay-out maken. |  | Menu bevatten. |
|  |  |  |  | Coderen van de GUI. |  |  |
| 3 | Pincode om in te loggen. | De opdrachtgever | Om veilig te kunnen pinnen. | Fritzing maken van de numpad. | 3 | De pincode moet gevraagd worden en opgenomen. |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

# Sprintplanning 2 ()

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Features | Wat | Wie | Waarom | Taken | Moeilijkheids-graad | Acceptance criteria |
| 4 | Bon laten printen. | De klant | Zodat je jouw transactie kan bekijken. | Fritzing van de bonprinter | 6 | De printer moet een bon kunnen printen met gekozen tekst |
|  |  |  |  | Code schrijven voor printer |  |  |
| 5 | Kan zijn of haar saldo checken. | De klant | Zodat de klant overzicht heeft op zijn bank | Test database maken | 10 | De database moet een connectie hebben met de rest van de programma’s |
|  |  |  |  | Connectie van arduino > Java > SQL |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Sprint planning 3

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Features | Wat | Wie | Waarom | Taken | Moeilijkheids-graad | Acceptance criteria |
| 6 | Ontwerp om biljetten te behouden en weggeven. | De klant | Zodat de klant zijn biljetten kan opnemen. | Biljetten ontwerpen | 10 | Het geld dispenser moet biljetten uitwerpen. |
|  |  |  |  | Afmetingen gelddispenser |  | Het IR sensor moet per biljet het waarde opnemen. |
|  |  |  |  | Ontwerpen gelddispenser |  | Ontwerp van de gelddispenser moet 3 biljet soorten bewaren. |
|  |  |  |  | Afmetingen IR sensoren |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Sprint planning 4

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Features | Wil ik | Als gebruiker | Waarom | Taken | Moeilijkheids-graad | Acceptance criteria |
| 7 | Prototype maken van de ATM | De werknemer | Zodat de werknemer alle hardware componenten kunnen testen | Ontwerp bovenkant lasersnijden met afmetingen | 10 | Ontwerp bovenkant moet gaten bevatten voor 8 knoppen, Pin ingang, Bon uitgang, numpad, Laptop scherm stand. |
|  |  |  |  | Ontwerp onderkant laser cutten met afmetingen |  | Ontwerp onderkant moet gaten bevatten voor de biljetten dispenser. |
|  |  |  |  | Dispenser ontwerp laser cutten met afmetingen |  | Dispenser moet 3 dispenser bakken bevatten om de biljetten uit te werpen. |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Wat kunnen we doen?

1. Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID.
2. Pincode invoeren om in te loggen.
3. Gelddispenser (minstens 2 laadjes).
4. Het pinproces moet altijd verbroken kunnen worden.
5. Onthouden aantal pogingen toetsten van pincode.
6. Na 3 foute pincodes pas blokkeren.
7. Snel keuze in het hoofdmenu (snel 70 euro pinnen).
8. Keuze maken welke biljetten je wilt pinnen.
9. Alleen biljetopties geven die mogelijk zijn.

Wat kunnen we nog niet doen?

1. Beveiligingsplan over de beveiliging van de bank.
2. Saldo checken in de GUI.
3. Optie printen bon in GUI.
4. Bon printen na transactie.
5. De gebruiker moet altijd terug kunnen keren naar het hoofdmenu.
6. Melding als er saldo is.
7. Bij onvoldoende saldo kan de gebruiker niet pinnen.
8. Na correcte pincode aantal foutpogingen resetten.
9. Kunnen pinnen bij andere banken binnen jouw land.
10. Kunnen pinnen bij andere banken in een ander land.
11. Zelf een bedrag kunnen intoetsen.
12. Verschillende talen kiezen (S).
13. Online bankieren (S).
14. Goede doelen (S).
15. Digitale bon (S).